1)Прототип – это область, в которой мы можем делать анимации перехода с одного экран на другой, вставлять внутренние ссылки, делать подсказки, скроллинг.

2)Историю изменений в Figma можно посмотреть, нажав на название вашего проекта и выбрать окно History…(не помню как полностью называется)

3) В Figma 4 рабочих зоны. В первой рабочей зоне (в левой части экрана) мы работаем со слоями, фреймами и группами. Во второй рабочей зоне (в верхней части экрана) мы можем посмотреть историю изменений в нашем проекте. В третьей рабочей зоне (центральная часть экрана) мы работаем с нашими экранами. В четвертой рабочей зоне (в правой части экрана) мы работаем с элементами, которые размещены на экранах: мы можем менять цвет элементов, длину, ширину, высоту и тп.

8)Мы создаем нашу кнопку и заносим ее во фрейм, выбираем вкладку прототип и возвращаемся к нашему фрейму, нажимаем на + и тянем стрелочку к экрану, на который мы хотим перейти после нажатия на кнопку.

4)Rectangle, Arrow,Elipse

**Ссылка на работу в Figma:**

https://www.figma.com/file/OrcM7ZCkdR5NxkSSF7cI7Y/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=7Bv1EPDTe5SkkTLR-1